

MÁS
QUE
JUEGOS
SOMOS
COMUNIDAD

MÁS
QUE JUEGOS
SOMOS
COMUNIDAD

TALENTO,
DISCIPLINA,
GRANDES
HISTORIAS

TALENTO
DISCIPLINA
GRANDES
HISTORIAS

Totalplay®
GAMERSLAND

CONVENCION
GAMER

DIMATEC



¿TE GUSTA JUGAR
LEAGUE OF LEGENDS?
**REPRESENTA A TU
UNIVERSIDAD**

ÚNETE AL TORNEO UNIVERSITARIO DE
LEAGUE OF LEGENDS EN GAMERSLAND 5



Busca tu
universidad.



Diles que tú
quieres
representarlos



Siéntete orgulloso
de tu casa
de estudios



Compíte en el mejor
torneo de League of
Legends del Bajío

CONVOCATORIA ABIERTA



ESCRÍBENOS PARA SUMAR A TU UNIVERSIDAD



GAMERSLAND 5

CONVENCIÓN GAMER • TORNEO UNIVERSITARIO 5VS5

INVITACIÓN A UNIVERSIDADES

TORNEO UNIVERSITARIO DE LEAGUE OF LEGENDS 5 VS 5

GAMERSLAND 5 - Convención Gamer invita a las universidades y a sus comunidades estudiantiles a formar parte de nuestro Torneo Universitario de League of Legends 5 vs 5, un espacio creado para que los estudiantes representen a su institución, compitan en equipo y vivan la experiencia de los esports dentro de un evento dedicado a la comunidad gamer.



¿POR QUÉ ES POSITIVO PARA LA COMUNIDAD ESTUDIANTIL?

League of Legends es mucho más que competir frente a una computadora. En un torneo organizado, los estudiantes ponen en práctica habilidades como trabajo en equipo, comunicación, liderazgo, pensamiento estratégico, toma de decisiones bajo presión, disciplina y coordinación para alcanzar un objetivo común. Representar a su Universidad convierte una actividad que disfrutan en una experiencia de identidad, pertenencia y orgullo institucional. Además, la competencia favorece la convivencia, el encuentro con estudiantes de otras instituciones y la creación de nuevas comunidades alrededor de la tecnología y los esports.



¿QUÉ GANA LA UNIVERSIDAD AL PARTICIPAR?

Formar un equipo representativo permite a la institución acercarse a una generación de estudiantes que vive la tecnología, los videojuegos y los esports como parte natural de su entorno. Participar en GAMERSLAND ofrece una oportunidad para fortalecer la presencia y visibilidad de la Universidad, proyectar una imagen moderna y cercana a los jóvenes, generar contenido para redes sociales y crear orgullo alrededor de sus representantes y sus logros. Cada encuentro puede convertirse en una historia que la comunidad universitaria quiera compartir: "Este es nuestro equipo. Estos son nuestros jugadores. Ellos representan a nuestra Universidad."



MODALIDAD

League of Legends 5 vs 5



PARTICIPACIÓN

Equipos representativos de Universidades



COMPETENCIA

Torneo Universitario GAMERSLAND 5



OBJETIVO

Esports, comunidad, integración y representación

CONVOCAMOS A TU UNIVERSIDAD A FORMAR SU EQUIPO, PORTAR SUS COLORES Y ENTRAR A LA GRIETA DEL INVOCADOR.

¿Está lista tu Universidad para aceptar el reto?



ANDRES SALAS ZURITA

Organizador • GAMERSLAND 5



CONTACTO

462 170 1881

CRONOLOGÍA OFICIAL

TORNEO UNIVERSITARIO LEAGUE OF LEGENDS

32 EQUIPOS UNIVERSITARIOS • GRIETA DEL INVOCADOR • FINAL PRESENCIAL: 21-22 NOV 2026
CAMINO AL CAMPEONATO • GAMERSLAND 5



1

INSCRIPCIONES

1 AGO - 12 SEP

REGISTRO DE EQUIPOS

2

CIERRE DE REGISTROS Y VALIDACIÓN

13 - 19 SEP

REVISIÓN Y CONFIRMACIÓN

3

SORTEO OFICIAL Y LLAVES

21 SEP

PUBLICACIÓN DEL CUADRO

4

RONDA DE 32 • ONLINE

1 - 18 OCT

DIRECTA SIN BANEOS
32 EQUIPOS → 16

5

OCTAVOS • PRESENCIAL

22 - 23 OCT

UNIVERSIDADES SEDE • DIRECTA
16 EQUIPOS → 8

6

CUARTOS DE FINAL

5 NOVIEMBRE

SEDE: INSTITUTO IRAPUATO
8 EQUIPOS → 4

7

SEMIFINALES

21 NOVIEMBRE

GAMERSLAND 5 • DIRECTA
4 EQUIPOS → 2

8

GRAN FINAL • MEJOR DE 3

22 NOVIEMBRE

ESCENARIO PRINCIPAL • GAMERSLAND 5
2 EQUIPOS → CAMPEÓN

PREMIO PARA LOS GANADORES

\$20,000

EN REGALOS DE
LOS PATROCINADORES

(MONITORES GAMER, SILLAS GAMERS, ACCESORIOS GAMER Y MUCHO MÁS)

EN EL TORNEO UNIVERSITARIO **NO TIENE COSTO** EL REGISTRO DE LOS PARTICIPANTES.